

Kerangka Silabus E-Learning Informatika (TIK) Kelas 7 SMP


Berikut adalah pembagian modul untuk satu semester atau satu tahun ajaran dasar:

- **Modul 1: Berpikir Komputasional (Computational Thinking)**
 - Apa itu algoritma?
 - Dekomposisi, Pengenalan Pola, dan Abstraksi.
- **Modul 2: Sistem Komputer**
 - Perangkat Keras (*Hardware*): Input, Process, Output, Storage.
 - Perangkat Lunak (*Software*): Sistem Operasi dan Aplikasi.
 - *Brainware* (Pengguna komputer).
- **Modul 3: Jaringan Komputer dan Internet**
 - Menegal apa itu Internet dan Intranet.
 - Cara kerja jaringan lokal (LAN) dan Wi-Fi.
 - Keamanan berinternet dasar (*Digital Citizenship*).
- **Modul 4: Teknologi Informasi dan Komunikasi (Aplikasi Perkantoran)**
 - Pengolah Kata (Microsoft Word / Google Docs).
 - Pengolah Angka Dasar (Microsoft Excel / Google Sheets).
 - Pembuat Presentasi (Microsoft PowerPoint / Google Slides).
- **Modul 5: Dampak Sosial Informatika**
 - Sejarah perkembangan teknologi informasi.
 - Etika dan sopan santun di dunia maya (Netiket).
 - Menangkal hoaks dan informasi palsu.

Contoh Detail Materi E-Learning (Modul 2: Sistem Komputer)

Anda bisa menyalin teks di bawah ini ke dalam platform e-learning Anda (seperti Moodle, Google Classroom, atau Canva).

Topik: Menegal Tiga Pilar Utama Komputer


 **Tujuan Pembelajaran:** Setelah mempelajari materi ini, siswa diharapkan mampu mengidentifikasi dan membedakan antara *Hardware*, *Software*, dan *Brainware*.

A. Pengantar Pernahkah kamu berpikir bagaimana sebuah komputer bisa memutar video, mengetik dokumen, atau bermain *game*? Komputer tidak bisa bekerja sendiri. Agar bisa berfungsi, komputer

membutuhkan tiga elemen penting yang saling bekerja sama, yaitu: Perangkat Keras, Perangkat Lunak, dan Pengguna. Mari kita bahas satu per satu!

B. Tiga Komponen Utama Sistem Komputer

1. **Hardware (Perangkat Keras)** *Hardware* adalah bagian fisik dari komputer yang bisa kamu lihat dan sentuh. *Hardware* dibagi menjadi 4 jenis utama:
 - **Alat Input (Masukan):** Memasukkan data ke komputer. Contoh: *Keyboard, Mouse, Microphone, Webcam.*
 - **Alat Proses:** Otak dari komputer yang mengolah data. Contoh: CPU (*Central Processing Unit*).
 - **Alat Output (Keluaran):** Menampilkan hasil olahan data. Contoh: Monitor, Printer, Speaker.
 - **Alat Penyimpanan (Storage):** Menyimpan data secara permanen. Contoh: *Harddisk, SSD, Flashdisk.*
2. **Software (Perangkat Lunak)** *Software* adalah program atau kumpulan instruksi digital yang tidak bisa disentuh, tapi bisa dilihat fungsinya di layar. *Software* memberi tahu *hardware* apa yang harus dilakukan.
 - **Sistem Operasi:** "Nyawa" komputer. Contoh: Windows, macOS, Android.
 - **Aplikasi:** Program untuk tugas tertentu. Contoh: Microsoft Word, Google Chrome, WhatsApp.
3. **Brainware (Pengguna/Manusia)** Komputer canggih tidak akan berguna tanpa manusia yang mengoperasikannya. *Brainware* adalah kita! Manusia yang merancang, mengatur, dan menggunakan komputer.

 **Tugas Mandiri (Aktivitas E-Learning):** Di sekitarmu pasti ada perangkat teknologi (Bisa komputer, laptop, atau *smartphone*). Sebutkan **2 perangkat keras (hardware)** dan **2 perangkat lunak (software)** yang sering kamu gunakan sehari-hari, lalu tuliskan fungsinya di kolom diskusi/komentar!

Bagian mana yang ingin kita fokuskan selanjutnya? Apakah Anda ingin saya membuatkan detail materi lanjutan untuk modul yang lain, atau menyusun soal kuis interaktifnya?